**Повышение квалификации педагогов**

**центра «Точка роста»**

 В рамках федерального проекта «Современная школа» на базе МАОУ «СОШ №3» с 20 сентября откроется Центр образования цифрового и гуманитарного профилей «Точка роста».

 Задача Центра - создать условия для внедрения новых методов и технологий, обеспечивающих освоение общеобразовательных программ цифрового, естественно-научного, технического и гуманитарного профилей. В ходе осуществления данного проекта будут реализованы такие основные общеобразовательные программы как «Технология», «Информатика», «Основы безопасности жизнедеятельности».

 В рамках подготовки к открытию Центра семь педагогов школы прошли дистанционное обучение по курсу «Гибкие компетенции» на площадке Фонда новых форм развития <https://np-education.ru/>. Данный курс разработан специалистами-практиками сети «Детский технопарк «Кванториум», которые имеют опыт реализации проектной деятельности и руководства детскими проектами.

  **Отзывы педагогов о курсе:**

- «Удобно, что курс дистанционный. Была возможность в свободное время просматривать обучающий материал».

- «Достаточно много интересного и доступного методического материала, которым можно воспользоваться в дальнейшем».

- «Насыщенная и очень содержательная программа».

- «Помимо теории были и практические задания, что является хорошей возможностью закрепления нового материала».

- «Хотелось бы отметить чёткость, логичность изложения, высокую информативность курсов, связь между этапами обучения, предоставление презентаций для дальнейшей самостоятельной работы».

 Учитель технологии Надежда Михайловна Янюк с 22 по 26 июля на площадке «Кванториума» Дворца молодёжи в городе Екатеринбурге прошла очную образовательную сессию для учителей технологии, которые будут работать в центрах. Там были созданы все условия для слушателей, аудитории оснащены современным оборудованием; занятия вели грамотные специалисты-наставники по нескольким направлениям.

 Педагоги познакомились с новыми техническими средствами обучения: 3D- принтером, квадрокоптером, шлемом виртуальной реальности.

 Программа обучения педагогов предусматривала погружение в новые технологии обучения подростков.